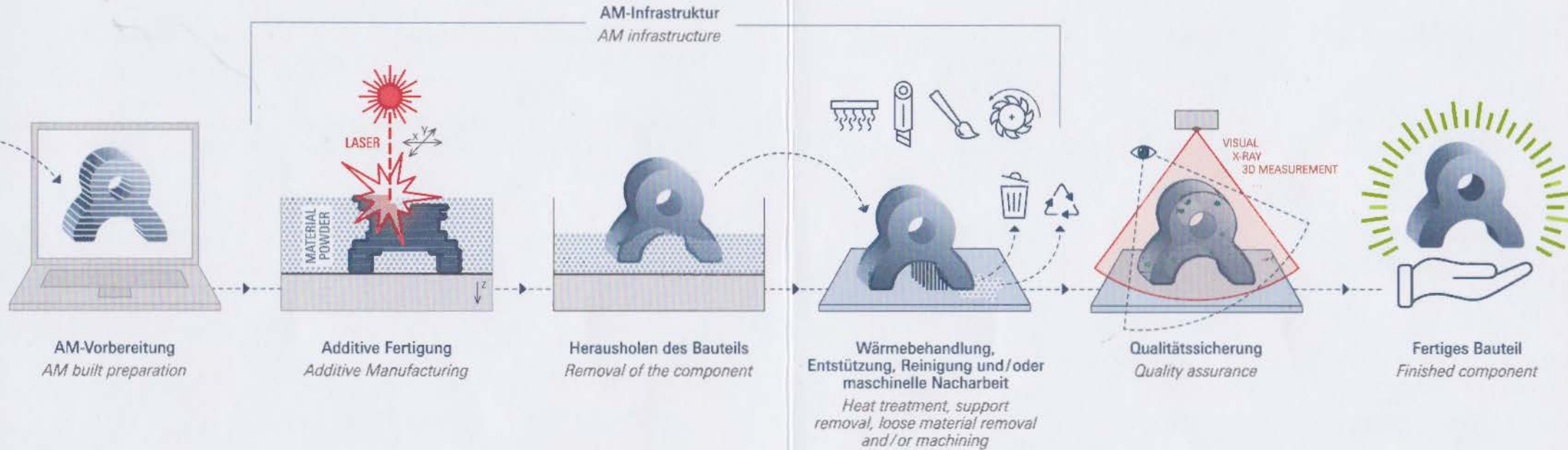


# AM-PRODUKTIONSPHASE

## AM PRODUCTION PHASE

# NACHBEARBEITUNGSPHASE

## POSTPROCESSING



### FRAGEN AM-PRODUKTIONSPHASE

- Lässt sich das AM-Verfahren in die bestehenden Prozesse integrieren?
- Welcher Betreuungsaufwand existiert für das angestrebte AM-Verfahren?
- Mit welchen Unterhaltskosten ist für das AM-Verfahren zu rechnen?
- Sind die Materialien frei käuflich oder sind diese nur originär vom Systemhersteller zu beziehen?
- Ist das System eine Black Box oder können Produktions-Parameter individuell angepasst werden?
- Bestehen besondere Schutzanforderungen für Mensch und Umwelt?
- Welche Fertigungs-/Baugeschwindigkeit hat das AM-Verfahren?

### QUESTIONS AM PRODUCTION PHASE

- Can the AM process be integrated into existing processes?
- How much support is required for the desired AM process?
- What maintenance costs are to be expected for the AM process?
- Are the materials freely available for purchase or can they only be purchased originally from the system manufacturer?
- Is the system a black box or can production parameters be individually adjusted?
- Are there special protection requirements for people and the environment?
- What is the production/building speed of the AM process?

### FRAGEN NACHBEARBEITUNGSPHASE

- Welche speziellen Nacharbeiten gibt es an den AM-gefertigten Bauteilen?
- Müssen die AM-Bauteile in einem weiteren Prozessschritt nachbehandelt werden?
- Kann im AM-Prozess nicht verwendetes Material wieder verwendet werden?
- Wie ist mit verbrauchtem Material umzugehen?
- Muss die Bauteilqualität über eine Qualifizierung, z.B. durch ein zerstörungsfreies Prüfverfahren, nachgewiesen werden?

### QUESTIONS POSTPROCESSING

- Is there any special post-processing work on the AM components?
- Do the AM components have to be aftertreated in a further process step?
- Can material not used in the AM process be recycled?
- How must the unused material be handled?
- Does the component quality have to be proven by a qualification, e.g. by a non-destructive testing procedure?